



Naučno – popularni projekat pod
pokroviteljstvom FMON

VOLIM MATEMATIKU

DECEMBAR 2024. - MAJ 2025.



RADIONICA ZA NASTAVNIKE/CE I PROFESORE/ICE MATEMATIKE

DOBRE PRAKSE U NASTAVI MATEMATIKE

Sarajevo
Januar 2025.

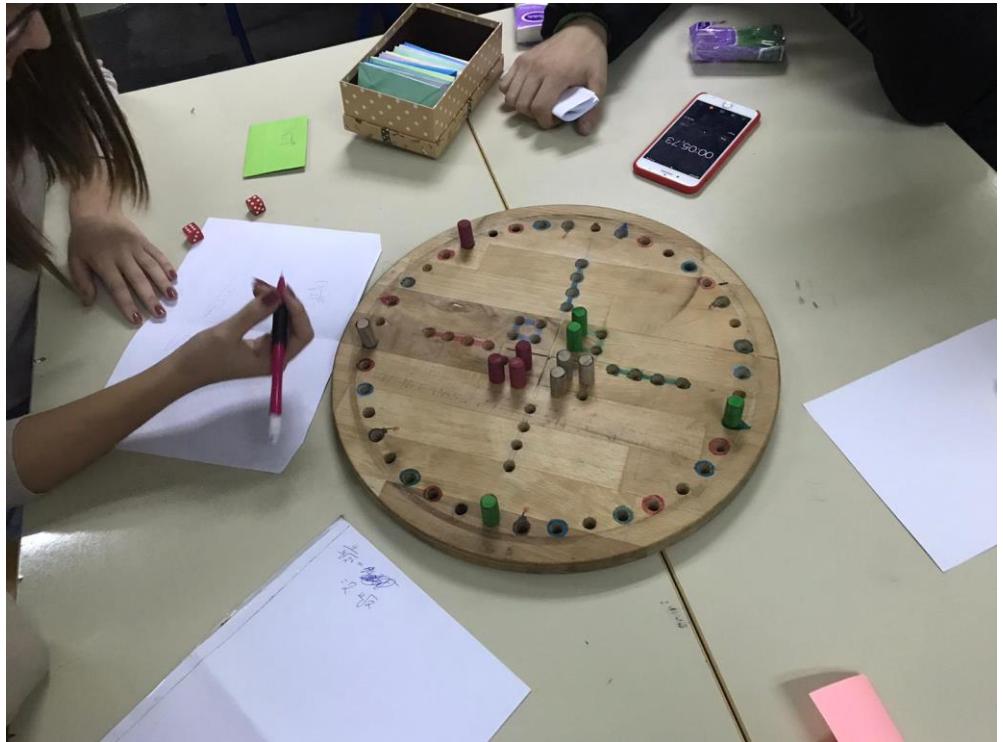


DRUŠTVENE IGRE U NASTAVI MATEMATIKE

Senadina Ljubović Kovačević

Plan radionice

- Predstavljanje voditeljice radionice
- Anketa
- Podjela u grupe
- Uvid na neke gotove igre
- Pojašnjenje i uputa za rad
- Kreiranje društvene igre
- Realizacija radionica i predstavljanje rada grupa



Šta kod učenika razvija ovaj oblik nastave?

Razvijaju se vještine

- Kolaboracije / saradnje
- Kreativnosti
- Komunikacije
- Kritičkog mišljenja
- Digitalnog razvijanja



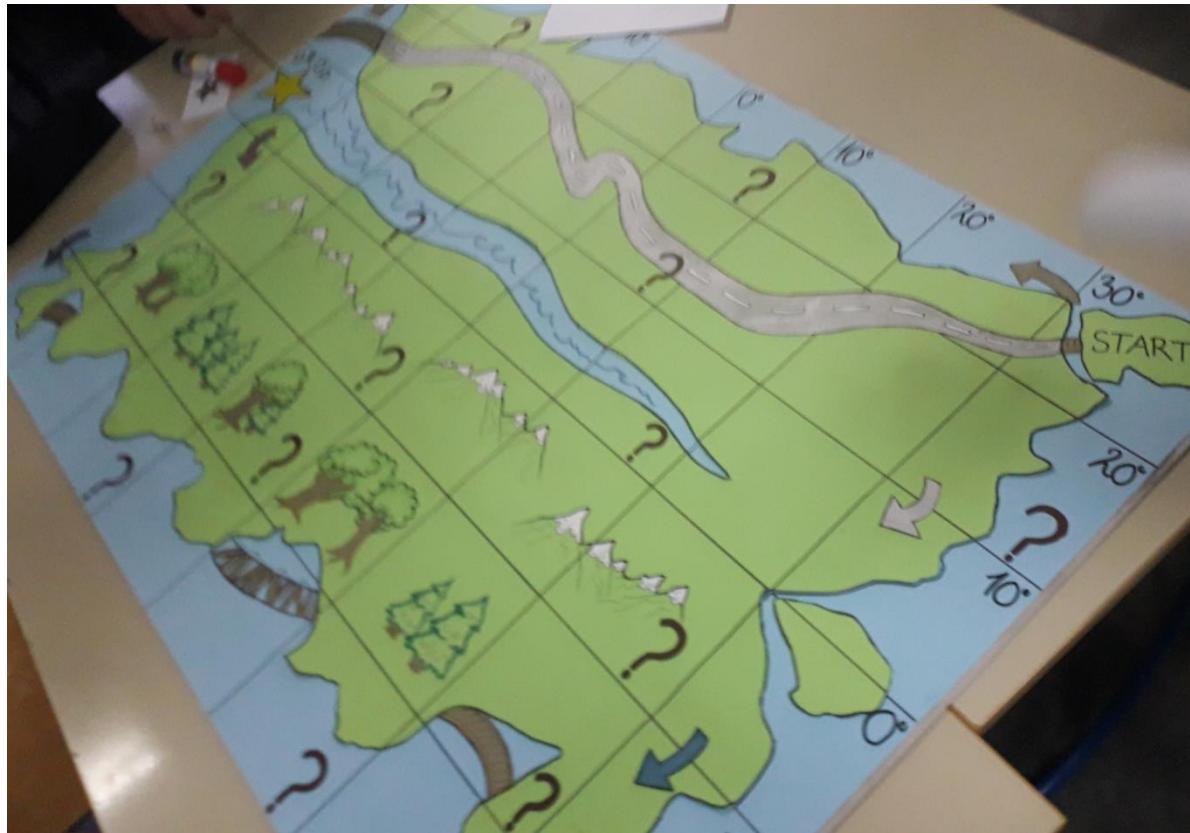
Uputa za rad:

- Dajte ime svojoj igri – na osnovu igre “ Ne ljuti se čovječe ”
- Odredite vođu i podijelite zaduženja u grupi
- Skicirate izgled igre na papiru
- Odredite pravila, kao npr:
 - Za uključenje u igru potrebno je dobiti broj šest prilikom tri bacanja. Ako se ne uspije, prelazi se na sljedećeg igrača.
 - Stajanjem na određeno polje igrač uzima pitanje iz kutijice i pokušava dati odgovor.
 - U slučaju da igrač ne zna odgovor na pitanje, baca kockicu i broj koji ona pokaže jeste broj koraka unazad, a sljedeći krug ne igra, itd...
- Krećete u realizaciju



Realizacija i predstavljanje grupa

- Uspjeh zavisi od nas samih....



Zapamtite



**Nikada niste stari da
naučite nešto novo**

*I od učenika se
može učiti. Samo
sebi to dozvolite!*



PRAVILA IGRE:

1. Za učenje igre je potrebno 6 dobitnika (3x bicikl) i 1 kockica.
2. Kockicom se određuje početna pozicija na koju će se igrač pokrenuti.
3. U slučaju da igrač se na odgovoru na pitanje, skidači kroz prelaze (ne igra).
4. U slučaju da na postavljeno pitanje odgovori pogrešno, ostaje na istom položaju.
5. U slučaju da u potpunosti odgovori na pitanje, ima pravo da poskorma.



Hvala Vam na kreativnom radu.



Naučno – popularni projekat pod
pokroviteljstvom FMON
VOLIM MATEMATIKU
DECEMBAR 2024. - MAJ 2025.

