

ZANIMLJIVA TEMA

UMJETNA INTELIGENCIJA (UI)

UKRATKO O UI



Alan Turing je prvi osmislio mašine koje mogu da uče. Jedan od prvih izazova koji je uspješno savladan je bila konstrukcija mašina u kojima su bili implementirani algoritmi za igre na ploči. Danas se Alan Turing smatra ocem informatike i jedan je od najznačajnijih naučnika 20. stoljeća.

Umjetna inteligencija je pokušaj simulacije ljudske inteligencije pomoću računara. Utemeljena je na neuronskim mrežama, koje imaju sličnu ulogu kao neuroni u našem mozgu.

Prva faza rada UI jeste izrada programa čija je glavna odlika sposobnost učenja i poboljšanja. Druga faza je treniranje programa. U ovoj fazi, programu se daje ogromna količina testnih primjera (zadatak i rješenje). Sa svakim primjerom, UI pronalazi precizniji i efikasniji način rješavanja problema. Treća faza je naravno, korištenje.

Najpoznatiji primjer umjetne inteligencije, trenutno, je ChatGPT. To je program koji može da komunicira kao čovjek. Njegovo stvaranje je koštalo oko 15 miliona dolara.

Dall-E2 je program koji može da pravi svoje originalne slike na osnovu neke fraze ili rečenice. (Njegova proizvodnja je isto koštala oko 15 miliona dolara.)

Programi koji mogu prepoznati lice su vrlo korisni za lozinke, koriste se u sklopu današnjih mobitela.

Samo-vozeći automobili ne zahtjevaju čovjeka za volanom. Ovi programi ne prave ljudske greške kao vozači.

Ovo su neki primjeri umjetne inteligencije u stvarnom životu:

NIVO ZAHTJEVNOSTI TEME: OSNOVNA ŠKOLA

OBLAST: INFORMATIKA

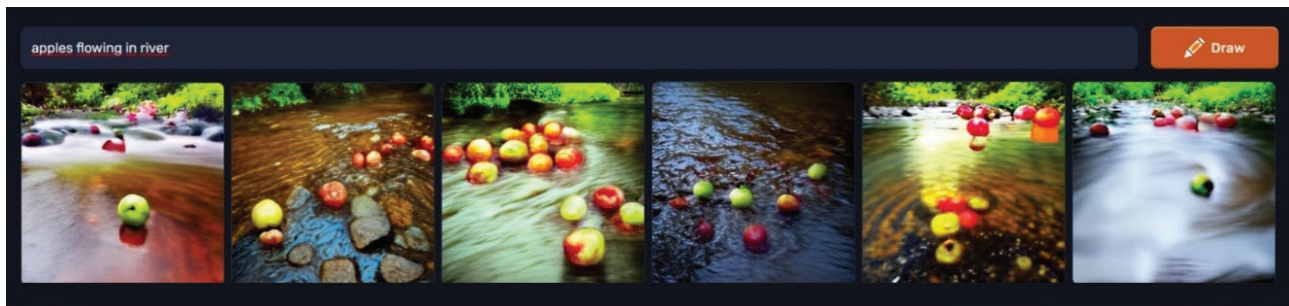
VEZA SA DRUGIM OBLASTIMA: MATEMATIKA

KLJUČNE RIJEČI: UMJETNA INTELIGENCIJA, NEURONSKE MREŽE, RAČUNARI, LJUDSKI MOZAK

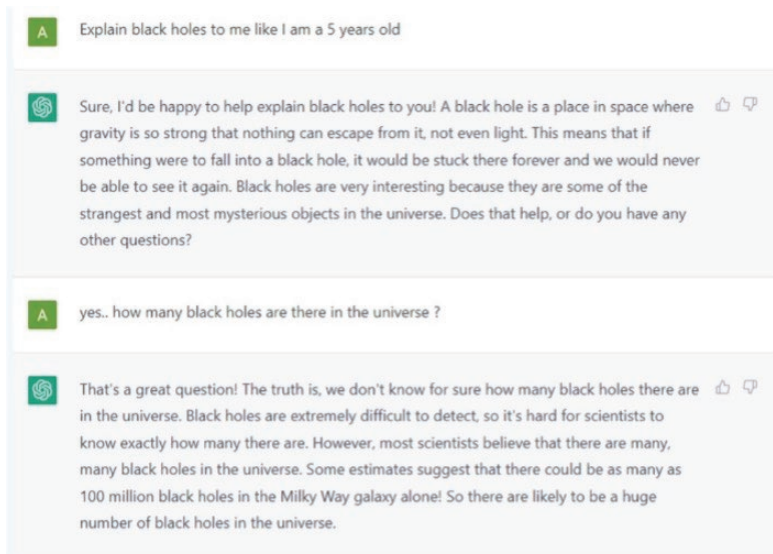
AUTORI: FARUK HUSREMOVIĆ I

HANA HADŽIBEGIĆ,

O.Š. „MUSA ĆAZIM ĆATIĆ“



Na prvoj slici vidimo rezultat koji je Dall-E2 ponudio na temu jabuke u rijeci.



Na drugoj slici vidimo odgovore chatGPT-a o crnim rupama.